|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 南投縣日新國民中學113學年度九年級領域學習課程總表  第一學期 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 學期 | | 月份 | 週次 | 各領域/科目教學進度(29節) | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 語文 | | 數學(4) | 社會(3)  歷史 地理  公民與社會 | 自然科學 (3)  生物 | 藝術(3) | | | 綜合活動(3) | | | 科技(2) | | 健康與體育 (3) | | | | | 備註 |
| 國語文(5) | 英語(3) | 音樂  (1) | 視覺藝術(1) | 表演藝術(1) | 家政(1) | 童軍(1) | 輔導(1) | 資訊科技  (1) | 生活科技(1) | 體育(2) | | 健康教育(1) | | |
| 第一學期 | | 八 | 1 | 古典情味  一、戲李白 | 健康及青少年煩惱  Unit 1 Have You Had Breakfast Yet? | 一、相似形  1-1連比例 | 第一單元　區域特色  第1課歐洲(一) | 第1章直線運動  1-1位置、路徑長與位移  **呼應校本課程-日新之美**  第5章地球的環境  5-1我們的地球 | 統整（音樂）  拾光走廊・樂音飛揚 | 統整（視覺）  感受生活妙策青春  呼應日新願景～自信、生活、美感 | 統整（表演）  時光影 青春展 | 主題三家庭面面觀  單元一愛唷我的家（家政） | 主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍） | 主題一生命停看聽  單元一生命中的壓力（輔導） | 第五冊第1章系統平臺  1-1系統平臺的概念～1-2系統平臺的架構、習作第1章 | **第一章：基本電路設計與應用**  第1節　基本電學原理  1-1電子迴路、電壓、電流、電阻  1-2電路符號  1-3通路、短路、斷路  暖身任務1：冰棒棍手電筒 | 單元4  逆風飛翔  第1章  飛盤 盤旋之際 | 單元1  體型由我塑  第1章  體型覺醒 | | | |  |
| 九 | 2 | 古典情味  一、戲李白  二、詞選 | 健康及青少年煩惱  Unit 1 Have You Had Breakfast Yet? | 一、相似形  1-1連比例  呼應學校願景生活 | 第一單元　區域特色  第2課歐洲(二)與俄羅斯 | 第1章直線運動  1-2速率與速度  第5章地球的環境  5-1我們的地球 | 統整（音樂）  拾光走廊・樂音飛揚 | 統整（視覺）  感受生活妙策青春 | 統整（表演）  時光影 青春展 | 主題三家庭面面觀  單元一愛唷我的家（家政） | 主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍） | 主題一生命停看聽  單元一生命中的壓力（輔導） | 第五冊第1章系統平臺  1-3系統平臺的重要發展與演進～1-4系統平臺的運作原理與實例 | **第一章：基本電路設計與應用**  第1節　基本電學原理  1-1電子迴路、電壓、電流、電阻  1-2電路符號  1-3通路、短路、斷路  暖身任務1：冰棒棍手電筒 | 單元4  逆風飛翔  第1章  飛盤 盤旋之際 | 單元1  體型由我塑  第1章  體型覺醒 | | | |  |
| 3 | 古典情味  二、詞選 | 健康及青少年煩惱  Unit 1 Have You Had Breakfast Yet? | 一、相似形  1-2比例線段 | 第二單元　世界史的發展歷程(上)  第1課西亞與埃及的古代文明 | 第1章直線運動  1-3加速度運動  第5章地球的環境  5-2地表的改變與平衡 | 統整（音樂）  拾光走廊・樂音飛揚 | 統整（視覺）  感受生活妙策青春 | 統整（表演）  時光影 青春展 | 主題三家庭面面觀  單元一愛唷我的家（家政） | 主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍） | 主題一生命停看聽  單元一生命中的壓力（輔導） | 第五冊第1章系統平臺  1-4系統平臺的運作原理與實例～1-5檢視電腦資源的使用情形、習作第1章 | **第一章：基本電路設計與應用**  第1節　基本電學原理  1-3通路、短路、斷路  暖身任務1：冰棒棍手電筒 | 單元5  舞林高手  第1章  啦啦隊 魅力四射 | 單元1  體型由我塑  第2章  體型方程式 | | | |  |
| 4 | 古典情味  二、詞選  三、人間好時節 | 智慧財產權與分辨真假資訊  Unit 2 The Movie Looks Exciting | 一、相似形  1-2比例線段 | 第二單元　世界史的發展歷程(上)  第2課古希臘與古羅馬的政治及文化 | 第1章直線運動  1-4自由落體運動  第5章地球的環境  5-2地表的改變與平衡 | 統整（音樂）  拾光走廊・樂音飛揚 | 統整（視覺）  感受生活妙策青春 | 統整（表演）  時光影 青春展 | 主題三家庭面面觀  單元一愛唷我的家（家政） | 主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍） | 主題一生命停看聽  單元一生命中的壓力  （輔導） | 第五冊第1章系統平臺  習作第1章  呼應校本課程-日新之美 | **第一章：基本電路設計與應用**  第1節　基本電學原理  1-4 直流電與交流電的差異  1-5家中的電力網  暖身任務2：驗電筆 | 單元5  舞林高手  第1章  啦啦隊 魅力四射 | 單元1  體型由我塑  第2章  體型方程式 | | | |  |
| 5 | 古典情味  三、人間好時節 | 智慧財產權與分辨真假資訊  Unit 2 The Movie Looks Exciting | 一、相似形  1-3縮放與相似 | 第三單元　生活中的資源配置  第1課生活中處處要做選擇 | 第2章力與運動  2-1慣性定律  第5章地球的環境  5-3岩石與礦物 | 統整（音樂）  拾光走廊・樂音飛揚 | 統整（視覺）  感受生活妙策青春 | 統整（表演）  時光影 青春展 | 主題三家庭面面觀  單元一愛唷我的家（家政） | 主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍） | 主題一生命停看聽  單元一生命中的壓力  單元二珍愛生命（輔導） | 第五冊第2章從Scatch到Python  2-1認識Python程式語言 | **第一章：基本電路設計與應用**  第1節　基本電學原理  1-5家中的電力網  暖身任務2：驗電筆 | 單元5  舞林高手  第2章  街舞 舞領風潮 | 單元1  體型由我塑  第3章  健康我最「型」 | | | |  |
| 十 | 6 | 古典情味  三、人間好時節 | 智慧財產權與分辨真假資訊  Unit 2 The Movie Looks Exciting | 一、相似形  1-3縮放與相似呼應校本課程-日新之美 | 第三單元　生活中的資源配置  第2課如何分配有限的資源  呼應校本課程-日新之美 | 第2章力與運動  2-2運動定律  第5章地球的環境  5-3岩石與礦物、實驗5-1猜猜我是誰 | 音樂  正義之聲 | 視覺  讓資訊「藝  」目瞭「欄」 | 表演藝術  第一次拍電影就上手 | 主題三家庭面面觀  單元一愛唷我的家（家政） | 主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍） | 主題一生命停看聽  單元二珍愛生命（輔導） | 第五冊第2章從Scatch到Python  2-2 Python程式設計的概念、習作第2章 | **第一章：基本電路設計與應用**  第2節　各式電子元件的功能與應用  2-1 開關  暖身任務3：啟動開關 | 單元5  舞林高手  第2章  街舞 舞領風潮 | 單元1  體型由我塑  第3章  健康我最「型」 | | | |  |
| 7 | 古典情味  三、人間好時節  自學一、養成新聞判讀力，迎向更美好的生活【第一次評量週】複習第一課～第三課 | 複習  複習Review 1（第一次段考） | 一、相似形  1-3縮放與相似【第一次評量週】 | 一段  複習第1-2課 | 第2章力與運動  2-3作用力與反作用力定律（第一次段考）  第5章地球的環境  5-3岩石與礦物(第一次段考) | 音樂  正義之聲（第一次段考） | 視覺  讓資訊「藝」目瞭「欄」（第一次段考） | 表演藝術  第一次拍電影就上手(第一次段考) | 主題三家庭面面觀  單元二家庭萬花筒（家政）（第一次段考） | 主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍）（第一次段考） | 主題一生命停看聽  單元二珍愛生命（輔導）（第一次段考） | 第五冊第2章從Scatch到Python  2-2 Python程式設計的概念（第一次段考） | **第一章：基本電路設計與應用**  第2節　各式電子元件的功能與應用  2-1 開關  暖身任務3：啟動開關 | 單元6  民俗運動  第1章  扯鈴 螞蟻上樹 | 單元2  人際新觀點  第1章  青春情誼 | | | |  |
| 8 | 面對憂苦  四、生於憂患死於安樂  呼應學校願景：自信 | 志工服務與分享  Unit 3 The Soldier Was Saved by a Dog | 一、相似形  1-4相似三角形的應用 | 第一單元　區域特色  第3課北美洲 | 第2章力與運動  2-4圓周運動與萬有引力  第6章板塊運動與岩層的祕密  6-1地球的構造與板塊運動  **呼應學校願景-美感、自信、生活** | 音樂  正義之聲 | 視覺  讓資訊「藝」目瞭「欄」 | 表演藝術  第一次拍電影就上手 | 主題三家庭面面觀  單元二家庭萬花筒（家政）（第一次段考） | 主題五危機中求生存  單元二禍從天降（童軍主題五危機中求生存  單元二禍從天降（童軍）） | 主題一生命停看聽  單元二珍愛生命（輔導） | 第五冊第2章從Scatch到Python  2-2 Python程式設計的概念 | **第一章：基本電路設計與應用**  第2節　各式電子元件的功能與應用  2-1 開關  暖身任務3：啟動開關  2-2電阻  暖身任務4：視覺暫留轉盤 | 單元6  民俗運動  第1章  扯鈴 螞蟻上樹 | 單元2  人際新觀點  第1章  青春情誼 | | | |  |
| 9 | 面對憂苦  四、生於憂患死於安樂 | 志工服務與分享  Unit 3 The Soldier Was Saved by a Dog | 一、相似形  1-4相似三角形的應用 | 第一單元　區域特色  第4課中南美洲 | 第2章  力與運動  2-5力矩與槓桿原理實驗2-1 轉動平衡——槓桿原理  第6章板塊運動與岩層的祕密  6-1地球的活動與構造 | 音樂  正義之聲 | 視覺  讓資訊「藝」目瞭「欄」 | 表演藝術  第一次拍電影就上手 | 主題三家庭面面觀  單元二家庭萬花筒（家政）（第一次段考） | 主題五危機中求生存  單元二禍從天降（童軍） | 主題一生命停看聽  單元二珍愛生命（輔導） | 第五冊第2章從Scatch到Python  2-2 Python程式設計的概念 | **第一章：基本電路設計與應用**  第2節　各式電子元件的功能與應用  2-2電阻  暖身任務4：視覺暫留轉盤  2-3二極體  2-4線材 | 單元6  民俗運動  第2章  跳繩 繩力超人 | 單元2  人際新觀點  第2章  我們這一家 | | | |  |
| 十一 | 10 | 面對憂苦  四、生於憂患死於安樂  五、清心苦味 | 志工服務與分享  Unit 3 The Soldier Was Saved by a Dog | 二、圓  2-1點、直線與圓之間的位置關係 | 第二單元　世界史的發展歷程(上)  第3課普世宗教的起源與發展 | 第3章功與能  3-1功與功率、3-2功與動能  第6章板塊運動與岩層的祕密  6-2板塊運動與內營力的影響 | 音樂  正義之聲 | 視覺  讓資訊「藝」目瞭「欄」 | 表演藝術  第一次拍電影就上手 | 主題四品味文化趣  單元一饗宴臺灣（家政） | 主題五危機中求生存  單元二禍從天降（童軍） | 主題二生涯航海王  單元一生涯大航道（輔導） | 第五冊第2章從Scatch到Python  2-2 Python程式設計的概念、習作第2章 | **第一章：基本電路設計與應用**  第3節　控制邏輯系統的基本概念  3-1 電子電路圖  3-2 電的控制邏輯概念 | 單元6  民俗運動  第2章  跳繩 繩力超人 | 單元2  人際新觀點  第2章  我們這一家 | | | |  |
| 11 | 面對憂苦  五、清心苦味 | 智慧住宅與物聯網  Unit 4 Do You Know Where the File Is? | 二、圓  2-1點、直線與圓之間的位置關係 | 第二單元　世界史的發展歷程(上)  第4課近代歐洲的興起 | 第3章功與能  3-3位能、能量守恆定律與能源  第6章板塊運動與岩層的祕密  6-2板塊運動與內營力的影響 | 音樂  聞樂起舞 | 視覺  空間中的雕刻魔塑 | 表演  面面俱到表演趣 | 主題四品味文化趣  單元一饗宴臺灣（家政） | 主題五危機中求生存  單元二禍從天降（童軍） | 主題二生涯航海王  單元一生涯大航道（輔導） | 第五冊第2章從Scatch到Python  2-2 Python程式設計的概念、習作第2章 | **第一章：基本電路設計與應用**  終極任務：壓克力立牌 | 單元6  民俗運動  第3章  拔河 力拔山河 | 單元2  人際新觀點  第3章  雲端停看聽 | | | |  |
| 12 | 面對憂苦  五、清心苦味  六、獵人 | 智慧住宅與物聯網  Unit 4 Do You Know Where the File Is? 願景-美感、自信、生活 | 二、圓  2-1點、直線與圓之間的位置關係 | 第三單元　生活中的資源配置  第3課廠商競爭對市場的影響 | 第3章功與能  3-3位能、能量守恆定律與能源  第6章板塊運動與岩層的祕密  6-2板塊運動與內營力的影響 | 音樂  聞樂起舞 | 視覺  空間中的雕刻魔塑 | 表演  面面俱到表演趣 | 主題四品味文化趣  單元一饗宴臺灣（家政） | 主題五危機中求生存  單元二禍從天降（童軍） | 主題二生涯航海王  單元一生涯大航道（輔導） | 第五冊第2章從Scatch到Python  2-2 Python程式設計的概念 | **第一章：基本電路設計與應用**  終極任務：壓克力立牌 | 單元6  民俗運動  第3章  拔河 力拔山河 | 單元2  人際新觀點  第3章  雲端停看聽 | | | |  |
| 13 | 面對憂苦  六、獵人 | 智慧住宅與物聯網  Unit 4 Do You Know Where the File Is?  願景-美感、自信、生活 | 二、圓  2-2圓心角、圓周角與弧的關係 | 第三單元　生活中的資源配置  第4課日常生活中的分工與交易 | 第3章功與能  3-4簡單機械  第6章板塊運動與岩層的祕密  6-2板塊運動與內營力的影響 | 音樂  聞樂起舞 | 視覺  空間中的雕刻魔塑 | 表演  面面俱到表演趣 | 主題四品味文化趣  單元一饗宴臺灣（家政） | 主題六世界一家人  單元一永續藍圖（童軍） | 主題二生涯航海王  單元一生涯大航道（輔導） | 第五冊第2章從Scatch到Python  2-2 Python程式設計的概念、習作第2章 | **第一章：基本電路設計與應用**  終極任務：壓克力立牌 | 單元7  球類進階  第1章  籃球 防守與急攻 | 單元3  心情點播站  第1章  釋放壓力鍋 | | | |  |
| 14 | 面對憂苦  語文天地、對聯  自學二、大明湖  【第二次評量週】複習第四課～語文天地 | 複習  Review 2（第二次段考） | 二、圓  2-2圓心角、圓周角與弧的關係【第二次評量週】 | 二段  複習第3-4課 | 第3章功與能  3-4簡單機械(第二次段考)  第6章板塊運動與岩層的祕密  6-3岩層裡的秘密(第二次段考) | 音樂  聞樂起舞（第二次段考） | 視覺  空間中的雕刻魔塑（第二次段考） | 表演  面面俱到表演趣(第二次段考) | 主題四品味文化趣  單元一饗宴臺灣（家政）（第二次段考） | 主題六世界一家人  單元一永續藍圖（童軍）（第二次段考） | 主題二生涯航海王  單元一生涯大航道（輔導）（第二次段考） | 第五冊第2章從Scatch到Python  2-3 Python程式設計的應用（第二次段考） | **第一章：基本電路設計與應用**  終極任務：壓克力立牌 | 單元7  球類進階  第1章  籃球 防守與急攻 | 單元3  心情點播站  第1章  釋放壓力鍋 | | | |  |
| 十二 | 15 | 人與自然  七、與宋元思書 | 漫畫展及名人介紹  Unit 5 The Man Who Shook Hands with Me Is My Favorite Star | 三、幾何與證明  3-1證明與推理 | 第一單元　區域特色  第5課大洋洲 | 第4章電流、電壓與歐姆定律  4-1電荷與靜電現象  第7章浩瀚的宇宙  7-1宇宙與太陽系 | 音樂  聞樂起舞 | 視覺  空間中的雕刻魔塑 | 表演  面面俱到表演趣 | 主題四品味文化趣  單元一饗宴臺灣（家政） | 主題六世界一家人  單元一永續藍圖（童軍） | 主題二生涯航海王  單元一生涯大航道（輔導） | 第五冊第2章從Scatch到Python  2-3 Python程式設計的應用、習作第2章 | **第二章：科技與科學的關係**  第1節　科技與科學  1-1科技與科學的定義與內涵  1-2科學原理在科技發展中所扮演的角色 | 單元7  球類進階  第1章  籃球 防守與急攻 | 單元3  心情點播站  第2章  EQ「心」世界 | | | |  |
| 16 | 人與自然  七、與宋元思書  八、畫說湖心亭看雪 | 漫畫展及名人介紹  Unit 5 The Man Who Shook Hands with Me Is My Favorite Star | 三、幾何與證明  3-1證明與推理 | 第一單元　區域特色  第6課兩極地區與全球氣候變遷 | 第4章電流、電壓與歐姆定律  4-2電流  第7章浩瀚的宇宙  7-1宇宙與太陽系 | 音樂  聞樂起舞 | 視覺  生命的肖像 | 表演  面面俱到表演趣 | 主題四品味文化趣  單元二行腳世界（家政） | 主題六世界一家人  單元一永續藍圖（童軍） | 主題二生涯航海王  單元二生涯夢想號（輔導） | 第五冊第2章從Scatch到Python  習作第2章 | **第二章：科技與科學的關係**  第2節　科技產品中蘊含的科技與科學  2-1數位相機  2-2觸碰式螢幕  2-3悠遊卡／一卡通  2-4喇叭 | 單元7  球類進階  第2章  棒球 固若金湯 | 單元3  心情點播站  第2章  EQ「心」世界 | | | |  |
| 17 | 人與自然  八、畫說湖心亭看雪 | 漫畫展及名人介紹  Unit 5 The Man Who Shook Hands with Me Is My Favorite Star | 三、幾何與證明  3-2三角形的外心、內心與重心 | 第二單元　世界史的發展歷程(上)  第5課多元世界的互動 | 第4章電流、電壓與歐姆定律  4-3電壓  第7章浩瀚的宇宙7-2晝夜與四季 | 音樂  劇中作樂 | 視覺  生命的肖像 | 表演  歌聲舞影戲上場 | 主題四品味文化趣  單元二行腳世界（家政） | 主題六世界一家人  單元一永續藍圖（童軍） | 主題二生涯航海王  單元二生涯夢想號（輔導） | 第五冊第3章網路技術與服務  3-1網路技術的概念  呼應學校願景-美感、自信、生活 | **第二章：科技與科學的關係**  第3節　從人出發的設計  3-1人因工程設計  3-2感性設計  3-3使用者經驗設計  3-4通用設計 | 單元7  球類進階  第2章  棒球 固若金湯 | 單元3  心情點播站  第3章  守住珍貴生命 | | | |  |
| 18 | 人與自然  八、畫說湖心亭看雪  九、喂——出來！ | 文化差異與關懷行善  Unit 6 The Sign Which You Used Is Not OK  願景-美感、自信、生活 | 三、幾何與證明  3-2三角形的外心、內心與重心 | 第二單元　世界史的發展歷程(上)  第6課近代歐洲的變革 | 第4章電流、電壓與歐姆定律  4-4歐姆定律與電阻實驗4-1歐姆定律  第7章浩瀚的宇宙  7-2晝夜與四季 | 音樂  劇中作樂 | 視覺  生命的肖像 | 表演  歌聲舞影戲上場 | 主題四品味文化趣  單元二行腳世界（家政） | 主題六世界一家人  單元一永續藍圖（童軍） | 主題二生涯航海王  單元二生涯夢想號（輔導） | 第五冊第3章網路技術與服務  3-2網際網路通訊協定～3-4 IP 位址與網域名稱 | **第二章：科技與科學的關係**  終極任務：貼心的禮物- 藍牙音響 | 單元7  球類進階  第2章  棒球 固若金湯 | 單元3  心情點播站  第3章  守住珍貴生命 | | | |  |
| 一 | 19 | 人與自然  九、喂——出來！ | 文化差異與關懷行善  Unit 6 The Sign Which You Used Is Not OK  校本-日新之美 | 三、幾何與證明  3-2三角形的外心、內心與重心 | 第三單元　生活中的資源配置  第5課貨幣與支付方式的演進 | 跨科主題-能量與能源  從太陽開始  第7章浩瀚的宇宙  7-3日地月的相對運動、實驗7-1月相的變化 | 音樂  劇中作樂 | 視覺  生命的肖像 | 表演  歌聲舞影戲上場 | 主題四品味文化趣  單元二行腳世界（家政） | 主題六世界一家人  單元二交流無國界（童軍） | 主題二生涯航海王  單元二生涯夢想號（輔導） | 第五冊第3章網路技術與服務  3-4 IP位址與網域名稱~3-5 網路服務的概念與介紹 | **第二章：科技與科學的關係**  終極任務：貼心的禮物- 藍牙音響 | 單元7  球類進階  第3章  足球 足智多謀 | 單元3  心情點播站  第4章  休閒「心」生活 | | | |  |
| 20 | 人與自然  九、喂——出來！ | 文化差異與關懷行善  Unit 6 The Sign Which You Used Is Not OK  校本-日新之美 | 三、幾何與證明  3-2三角形的外心、內心與重心 | 第三單元　生活中的資源配置  第6課生活中的勞動參與  呼應學校願景-美感、自信、生活 | 跨科主題-能量與能源  「已知用火」的人類古代太陽能的化身  第7章浩瀚的宇宙  7-3日地月的相對運動 | 音樂  劇中作樂 | 視覺  生命的肖像 | 表演  歌聲舞影戲上場 | 主題四品味文化趣  單元二行腳世界（家政） | 主題六世界一家人  單元二交流無國界（童主  ） | 主題二生涯航海王  單元二生涯夢想號（輔導） | 第五冊第3章網路技術與服務  3-5網路服務的概念與介紹、習作第3章 | **第二章：科技與科學的關係**  終極任務：貼心的禮物- 藍牙音響 | 單元7  球類進階  第3章  足球 足智多謀 | | | | 單元3  心情點播站  第4章  休閒「心」生活 |  |
| 21 | 人與自然  九、喂——出來！  自學三、無關歲月  【第三次評量週】複習第七課～第九課 | 複習  Review 3（第三次段考） | 3-2三角形的外心、內心與重心【第三次評量週】  課程結束 | 三段  複習第5-6課 | 跨科主題-能量與能源  能源的超新星（第三次段考）  第7章浩瀚的宇宙  7-3日地月的相對運動(第三次段考) | 音樂  劇中作樂（第三次段考） | 視覺  生命的肖像（第三次段考） | 表演  歌聲舞影戲上場(第三次段考) | 主題四品味文化趣  單元二行腳世界（家政）（第三次段考） | 題六世界一家人  單元二交流無國界（童軍）（第三次段考） | 主題二生涯航海王  單元二生涯夢想號（輔導）（第三次段考） | 第五冊第3章網路技術與服務  習作第3章（第三次段考） | **第二章：科技與科學的關係**  終極任務：貼心的禮物- 藍牙音響 | 單元7  球類進階  第3章  足球 足智多謀 | | | | 單元3  心情點播站  第4章  休閒「心」生活 |  |
| 南投縣日新國民中學113學年度九年級領域學習課程總表  第二學期 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 學期 | 月份 | | 週次 | 各領域/科目教學進度(29節) | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 語文 | | 數學(4) | 社會(3)  歷史 地理  公民與社會 | 自然科學 (3)  生物 | 藝術(3) | | | 綜合活動(3) | | | 科技(2) | | 健康與體育 (3) | | | | | 備註 |
| 國語文(5) | 英語(3) | 音樂  (1) | 視覺藝術(1) | 表演藝術(1) | 家政(1) | 童軍(1) | 輔導(1) | 資訊科技  (1) | 生活科技(1) | 體育(2) | | | 健康教育(1) | |
| 第  二  學  期 | 二 | | 1 | 價值思索  一、臺灣竹枝詞選  呼應學校願景：生活 | 生涯規劃  Unit 1 I Feel So Lost, and So Do My Friends | 第1章二次函數  1-1二次函數的圖形與最大值、最小值 | 第一單元　地理議題  第1課臺灣的地名文化 | 第1章電與生活  1-1電流的熱效應  第3章變化莫測的天氣  3-1地球的大氣  **呼應校本課程-日新之美** | 統整（音樂）  奇幻E想的音樂世界 | 統整（藝術與科技的漫遊）  第2課：新媒體  藝術的藝響舞臺 | 統整（表演）  科技X表演藝術＝？ | 主題一好好過生活  單元1感，身旁的美好 | 主題三旅行應援團  單元1旅行維納斯 | 主題五航向未來  單元1生涯交叉口 | 第六冊第4章資料處理概念與方法  4-1資料與資料檔案～4-2資料來源 | **第一章：電的進階控制**  第1節 邏輯控制進階概念及相關電子零件  1-1電晶體 | 單元4  來自心靈的聲音 瑜珈  第1章  瑜珈 愉佳 | | | | 單元1  社區網絡拼圖  第1章  社區放大鏡 |  |
| 2 | 價值思索  一、臺灣竹枝詞選 | 生涯規劃  Unit 1 I Feel So Lost, and So Do My Friends | 第1章二次函數  1-1二次函數的圖形與最大值、最小值 | 第一單元　地理議題  第1課臺灣的地名文化  呼應校本課程-日新之美 | 第1章電與生活  1-1電流的熱效應  第3章變化莫測的天氣  3-2天氣現象 | 統整（音樂）  奇幻E想的音樂世界 | 統整（藝術與科技的漫遊）  第2課：新媒體  藝術的藝響舞臺 | 統整（表演）  科技X表演藝術＝？ | 主題一好好過生活  單元1感，身旁的美好 | 主題三旅行應援團  單元1旅行維納斯 | 主題五航向未來  單元1生涯交叉口 | 第六冊第4章資料處理概念與方法  4-3資料處理方法 | **第一章：電的進階控制**  第1節 邏輯控制進階概念及相關電子零件  1-2電容器 | 單元4  來自心靈的聲音 瑜珈  第1章  瑜珈 愉佳 | | | | 單元1  社區網絡拼圖  第1章  社區放大鏡 |  |
| 3 | 價值思索  二、曲選 | 生涯規劃  Unit 1 I Feel So Lost, and So Do My Friends | 第1章二次函數  1-1二次函數的圖形與最大值、最小值 | 第二單元　世界史的發展歷程(下)  第1課現代國家的建立 | 第1章電與生活  1-2生活用電  第3章變化莫測的天氣  3-2天氣現象 | 統整（音樂）  奇幻E想的音樂世界 | 統整（藝術與科技的漫遊）  第2課：新媒體藝術的藝響舞臺 | 統整（表演）  科技X表演藝術＝？ | 主題一好好過生活  單元1感，身旁的美好 | 主題三旅行應援團  單元1旅行維納斯 | 主題五航向未來  單元1生涯交叉口 | 第六冊第4章資料處理概念與方法  4-3資料處理方法 | **第一章：電的進階控制**  第1節 邏輯控制進階概念及相關電子零件  1-3積體電路 | 單元5  武林高手  第1章  防身術 臨陣脫逃 | | | | 單元1  社區網絡拼圖  第2章  社區健康營造力 |  |
| 三 | | 4 | 價值思索  二、曲選 | 提升專注力方法  Unit 2 I Can Fous Neither in the Morning Nor at Night  願景-美感、自信、生活 | 第1章二次函數  1-1二次函數的圖形與最大值、最小值 | 第二單元　世界史的發展歷程(下)  第2課帝國主義與第一次世界大戰 | 第1章電與生活  1-2生活用電  第3章變化莫測的天氣  3-3氣團與鋒面 | 統整（音樂）  奇幻E想的音樂世界 | 統整（藝術與科技的漫遊）  第2課：新媒體藝術的藝響舞臺 | 統整（表演）  科技X表演藝術＝？ | 主題一好好過生活  單元2始，一起變美好 | 主題三旅行應援團  單元1旅行維納斯 | 主題五航向未來  單元1生涯交叉口 | 第六冊第4章資料處理概念與方法  4-3資料處理方法 | **第一章：電的進階控制**  第2節 電與控制的極致展現—機器人  2-1機器人的基本概念  2-2機器人的組成 | 單元5  武林高手  第1章  防身術 臨陣脫逃 | | | | 單元1  社區網絡拼圖  第2章  社區健康營造力 |  |
| 5 | 價值思索  二、曲選 | 提升專注力方法  Unit 2 I Can Fous Neither in the Morning Nor at Night  願景-美感、自信、生活 | 第1章二次函數  1-1二次函數的圖形與最大值、最小值  呼應校本課程-日新之美 | 第三單元　全球社會的公民  第1課科技發展與智慧財產 | 第1章電與生活  1-3電池  第3章變化莫測的天氣  3-3氣團與鋒面 | 統整（音樂）  奇幻E想的音樂世界 | 統整（藝術與科技的漫遊）  第2課：新媒體藝術的藝響舞臺 | 統整（表演）  科技X表演藝術＝？ | 主題一好好過生活  單元2始，一起變美好 | 主題三旅行應援團  單元1旅行維納斯 | 主題五航向未來  單元1生涯交叉口 | 第六冊第4章資料處理概念與方法  4-3資料處理方法、習作第4章 | **第一章：電的進階控制**  第2節 電與控制的極致展現—機器人  2-3機器人的思考進化  2-4機器人可能帶來的改變 | 單元5  武林高手  第2章  跆拳道 拳霸一方 | | | | 單元1  社區網絡拼圖  第2章  社區健康營造力 |  |
| 6 | 價值思索  三、二十年後 | 提升專注力方法  Unit 2 I Can Fous Neither in the Morning Nor at Night | 第1章二次函數  1-1二次函數的圖形與最大值、最小值 | 第三單元　全球社會的公民  第2課社群網路與媒體識讀 | 第1章電與生活  1-4電流的化學效應  第3章變化莫測的天氣  3-4臺灣的災變天氣 | 音樂  「聲」歷其境 | 視覺  創意職涯探未來 | 表演  開啟對話的劇場 | 主題一好好過生活  單元2始，一起變美好 | 主題三旅行應援團  單元1旅行維納斯 | 主題五航向未來  單元2生涯大企劃 | 第六冊第4章資料處理概念與方法  4-3資料處理方法 | **第一章：電的進階控制**  終極任務：  1密碼挑戰計劃  2自動化產品設計師 | 單元5  武林高手  第2章  跆拳道 拳霸一方 | | | | 單元2  翻轉護地球 第1章  環境大挑戰 |  |
| 7 | 價值思索  三、二十年後  自學一、聊齋志異選──種梨  【第一次評量週】複習第一課～第三課 | 複習  Review 1(第一次段考) | 第2章統計與機率  2-1資料的分析(第一次段考) | 第一單元　地理議題  第2課臺灣的農業與食品安全  第一次段考週 | 第1章電與生活  1-4電流的化學效應（第一次段考）  第3章變化莫測的天氣  3-4臺灣的災變天氣（第一次段考） | 音樂  「聲」歷其境（第一次段考） | 視覺  創意職涯探未來(第一次段考) | 表演  開啟對話的劇場（第一次段考） | 主題一好好過生活  單元2始，一起變美好（第一次段考） | 主題三旅行應援團  單元2旅行圓夢團(第一次段考) | 主題五航向未來  單元2生涯大企劃 | 第六冊第4章資料處理概念與方法  4-3資料處理方法、習作第4章(第一次段考) | **第一章：電的進階控制**  終極任務：  1密碼挑戰計劃  2自動化產品設計師 | 單元5  武林高手  第2章  跆拳道 拳霸一方 | | | | 單元2  翻轉護地球 第1章  環境大挑戰 |  |
| 四 | | 8 | 未來願景  四、火車與熱氣球 | 未來科技與時空旅行  Unit 3 Is Time Travel Possible?  願景-美感、自信、生活 | 第2章統計與機率  2-1資料的分析  呼應學校願景生活 | 第一單元　地理議題  第2課臺灣的農業與食品安全  呼應學校願景-美感、自信、生活 | 第1章電與生活  1-4電流的化學效應  第3章變化莫測的天氣  3-4臺灣的災變天氣  **呼應學校願景-美感、自信、生活** | 音樂  「聲」歷其境 | 視覺  創意職涯探未來 | 表演  開啟對話的劇場 | 主題一好好過生活  單元2始，一起變美好 | 主題三旅行應援團  單元2旅行圓夢團 | 主題五航向未來  單元2生涯大企劃 | 第六冊第4章資料處理概念與方法  習作第4章 | **第一章：電的進階控制**  終極任務：  1密碼挑戰計劃  2自動化產品設計師 | 單元5  武林高手  第3章  你、我來練武功 | | | | 單元2  翻轉護地球 第1章  環境大挑戰 |  |
| 9 | 未來願景  四、火車與熱氣球  五、憶高畑勳：螢火蟲之墓 | 未來科技與時空旅行  Unit 3 Is Time Travel Possible?  願景-美感、自信、生活 | 第2章統計與機率  2-2機率 | 第二單元　世界史的發展歷程(下)  第3課戰間期與第二次世界大戰 | 第2章電與磁  2-1磁鐵與磁場  第4章永續的地球  4-1海洋與大氣的互動 | 音樂  「聲」歷其境 | 視覺  創意職涯探未來 | 表演  開啟對話的劇場 | 主題一好好過生活  單元2始，一起變美好 | 主題三旅行應援團  單元2旅行圓夢團 | 主題五航向未來  單元2生涯大企劃 | 第六冊第5章資料數位化原理與方法  5-1數位化的概念～5-2數字系統、習作第5章 | **第一章：電的進階控制**  終極任務：  1密碼挑戰計劃  2自動化產品設計師 | 單元5  武林高手  第3章  你、我來練武功 | | | | 單元2  翻轉護地球 第1章  環境大挑戰 |  |
| 10 | 未來願景  五、憶高畑勳：螢火蟲之墓  六、后羿射月 | 未來科技與時空旅行  Unit 3 Is Time Travel Possible? | 第2章統計與機率  2-2機率 | 第二單元　世界史的發展歷程(下)  第4課戰後世界的局勢 | 第2章電與磁  2-1磁鐵與磁場  第4章永續的地球  4-2溫室效應與全球暖化 | 音樂  「聲」歷其境 | 視覺  創意職涯探未來 | 表演  開啟對話的劇場 | 主題二我的家家經  單元1家庭一線牽 | 主題三旅行應援團  單元2旅行圓夢團 | 主題六生命齊步走  單元1成長進化史 | 第六冊第5章資料數位化原理與方法  5-3文字資料數位化～5-4聲音數位化、習作第5章 | **第一章：電的進階控制**  終極任務：  1密碼挑戰計劃  2自動化產品設計師 | 單元6  翻轉人生  第1章  飛盤 劃破天際 | | | | 單元2  翻轉護地球 第2章  綠活行動家 |  |
| 11 | 未來願景  六、后羿射月  自學二、錢是省出來的  自學三、賀伯吹來的教導 | 英文詩介紹與感恩之心  Unit 4 Give Thanks to the Ones Who Have Helped You  校本-日新之美 | 第3章生活中的立體圖形  3-1空間中的線、平面與形體 | 第三單元　全球社會的公民  第3課全球化的地球村 | 第2章電與磁  2-2電流的磁效應  第4章永續的地球  4-3人與自然的互動 | 音樂  弦外之音—探索音樂的新境界 | 視覺  像不像想一想 | 表演  跟著世界來跳舞 | 主題二我的家家經  單元1家庭一線牽 | 主題三旅行應援團  單元2旅行圓夢團 | 主題六生命齊步走  單元1成長進化史 | 第六冊第5章資料數位化原理與方法  5-4聲音數位化、習作第5章  呼應校本課程-日新之美 | **第二章：科技的未來進行式**  第1節　新興科技的發展與應用  1-1奈米科技的應用與發展  1-2生物科技的應用與發展  1-3人工智慧的應用與發展  1-4物聯網的應用與發展  1-5自動駕駛汽車的應用與發展  1-6沉浸式環境技術的應用與發展 | 單元6  翻轉人生  第1章  飛盤 劃破天際 | | | | 單元2  翻轉護地球 第2章  綠活行動家 |  |
| 五 | | 12 | 統整複習  依課程進度進行統整整理及複習：第一冊～第三冊 | 英文詩介紹與感恩之心  Unit 4 Give Thanks to the Ones Who Have Helped You  複習  （第二次段考）  Review 2 (第二次段考) | 第3章生活中的立體圖形  3-1空間中的線、平面與形體  【第二次評量週】 | 第三單元　全球社會的公民  第4課國際社會的參與  第二次段考 | 第2章電與磁  2-2電流的磁效應  第4章永續的地球  4-3人與自然的互動（第二次段考） | 音樂  弦外之音—探索音樂的新境界（第二次段考） | 視覺  像不像想一想 | 表演  跟著世界來跳舞 | 主題二我的家家經  單元1家庭一線牽（第二次段考） | 主題三旅行應援團  單元2旅行圓夢團（第二次段考） | 主題六生命齊步走  單元1成長進化史 | 第六冊第5章資料數位化原理與方法  5-5影像數位化 | **第二章：科技的未來進行式**  第2節　新興科技所帶來的未來工作  2-1數據分析師  2-2機器人設計師 | 單元6  翻轉人生  第2章  自行車 轉動騎跡 | | | | 單元2  翻轉護地球 第2章  綠活行動家 |  |
| 13 | 統整複習  依課程進度進行統整整理及複習：第四冊～第六冊 | 英文詩介紹與感恩之心  Unit 4 Give Thanks to the Ones Who Have Helped You  校本-日新之美 | 總複習  代數篇、坐標幾何篇、函數篇 | 第一單元　地理議題  第二單元　世界史的發展歷程(下)  第三單元　全球社會的公民  複習全冊 | 第2章電與磁  2-4電磁感應  跨科主題  氣候變遷與調適 | 音樂  弦外之音—探索音樂的新境界 | 視覺  像不像想一想 | 表演  跟著世界來跳舞 | 主題二我的家家經  單元1家庭一線牽 | 主題四童行天下  單元1  寰球全視界 | 主題六生命齊步走  單元2薪傳雙響砲 | 第六冊第5章資料數位化原理與方法  習作第5章 | **第二章：科技的未來進行式**  第2節　新興科技所帶來的未來工作  2-3虛擬世界工作者  2-4高科技輔助數人員 | 單元6  翻轉人生  第2章  自行車 轉動騎跡 | | | | 單元3  健康人生逗陣行  第1章  美妙新生命 |  |
| 14 | 銜接高中  經典文言不漏勾：宋詞選 | 英文詩介紹與感恩之心  Unit 4 Give Thanks to the Ones Who Have Helped You  校本-日新之美 | 總複習  空間與形狀篇 | 洞悉全球化  建立現代國家  條件與代價 | 理化複習週  理化總複習  地科總複習  地科總複習 | 音樂  弦外之音—探索音樂的新境界（教育會考） | 視覺  像不像想一想(第二次段考) | 表演  跟著世界來跳舞(第二次段考) | 主題二我的家家經  單元1家庭一線牽（教育會考） | 主題四童行天下  單元1  寰球全視界（教育會考） | 主題六生命齊步走  單元2薪傳雙響砲 | 第六冊第6章資訊產業與人類社會  6-1資訊產業的種類與特性(第二次段考) | **第二章：科技的未來進行式**  第2節　新興科技所帶來的未來工作  2-3虛擬世界工作者  2-4高科技輔助數人員 | 單元6  翻轉人生  第2章  自行車 轉動騎跡 | | | | 單元3  健康人生逗陣行  第1章  美妙新生命 |  |
| 15 | 銜接高中  經典文言不漏勾：青青子衿 | 英語  跨海來的問候 | 活化篇  摺其所好 | 洞悉全球化  建立現代國家  條件與代價 | 理化  蛋糕裡的科學  地科  太空行旅 | 音樂  弦外之音—探索音樂的新境界 | 視覺  像不像想一想 | 表演  跟著世界來跳舞 | 主題二我的家家經  單元1家庭一線牽 | 主題四童行天下  單元1  寰球全視界～紀錄片欣賞 | 主題六生命齊步走  單元2薪傳雙響砲 | 第六冊第6章資訊產業與人類社會  6-1資訊產業的種類與特性  呼應學校願景-美感、自信、生活 | **第二章：科技的未來進行式**  終極任務：新科技帶來的改變—會改變你什麼？ | 單元7  球類進階  第1章  足球 胸有成足 | | | | 單元3  健康人生逗陣行  第1章  美妙新生命 |  |
| 16 | 銜接高中  經典文言不漏勾：座右銘 | 英語  故事接龍、戲劇 | 活化篇  數學好好玩 | 洞悉全球化  建立現代國家：  智保有法子 | 理化  聲音洩漏的秘密  地科  火山爆發 | 音樂  聽音樂．環遊世界 | 視覺  地方創生之旅 | 表演  表藝的斜槓進行式 | 主題二我的家家經  單元2「話」家預備起 | 主題四童行天下  單元1  寰球全視界～紀錄製作步驟 | 主題六生命齊步走  單元2薪傳雙響砲 | 第六冊第6章資訊產業與人類社會  6-1資訊產業的種類與特性～6-2資訊科技對人類社會的影響 | **第二章：科技的未來進行式**  畢業專題任務 | 單元7  球類進階  第1章  足球 胸有成足 | | | | 單元3  健康人生逗陣行  第2章  樂活新旅程 |  |
| 六 | | 17 | 銜接高中  經典文言不漏勾：習慣說 | 英語  漫畫劇場 | 活化篇  腦力大激盪 | 洞悉全球化  建立現代國家：智保有法子 | 理化  西瓜甜不甜  地科  森林大火 | 音樂  聽音樂．環遊世界 | 視覺  地方創生之旅 | 表演  表藝的斜槓進行式 | 主題二我的家家經  單元2「話」家預備起 | 主題四童行天下  單元1  寰球全視界～紀錄片製作步驟 | 主題六生命齊步走  單元3畢業進行式 | 第六冊第6章資訊產業與人類社會  習作第6章 | **第二章：科技的未來進行式**  畢業專題任務 | 單元7  球類進階  第2章  棒球 同心合力 | | | | 單元3  健康人生逗陣行  第2章  樂活新旅程 |  |
| 18 | 銜接高中  經典文言不漏勾：漆商 | 英語  漫畫劇場 | 活化篇  挑戰腦細胞 | 洞悉全球化  建立現代國家：  家庭平權  He for She？ | 理化  離岸風電  (畢業週)  地科  煉金術的秘密  (畢業週) | 音樂  聽音樂．環遊世界 | 視覺  地方創生之旅 | 表演  表藝的斜槓進行式 | 主題二我的家家經  單元2「話」家預備起 | 主題四童行天下  單元1  寰球全視界～紀錄片製作步驟 | 主題六生命齊步走  單元3畢業進行式 | 第六冊第6章資訊產業與人類社會  習作第6章 | **第二章：科技的未來進行式**  畢業專題任務 | 單元7  球類進階  第2章  棒球 同心合力 | | | | 單元3  健康人生逗陣行  第2章  樂活新旅程 |  |
| 19 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | | |  |  |
| 20 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | | |  |  |
| 21 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | | | |  |  |
|  | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |